

*kontest*

# Guide graphique

Personnalisez le rendu de votre concours  
rapidement et facilement

[kontestapp.com](https://kontestapp.com)

L'aspect visuel de votre concours a un effet direct sur sa réussite, il vous faut donc soigner cette partie qui donnera de la crédibilité à votre opération.

Grâce à la Live Preview de Kontest, vous éditez l'apparence de votre concours en quelques clics sans même besoin de connaissance technique.

Pour les plus experts, l'accès au CSS du jeu leur permettra d'aller encore plus loin dans le design de leur opération.



Mise en page  
3



Image de fond  
4 - 8



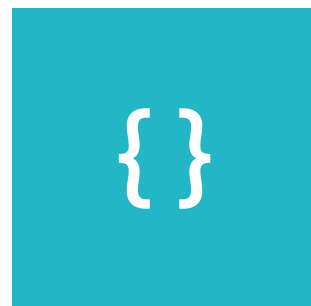
Couleurs  
9 - 10



Typographie  
11



Options avancées  
12 - 13



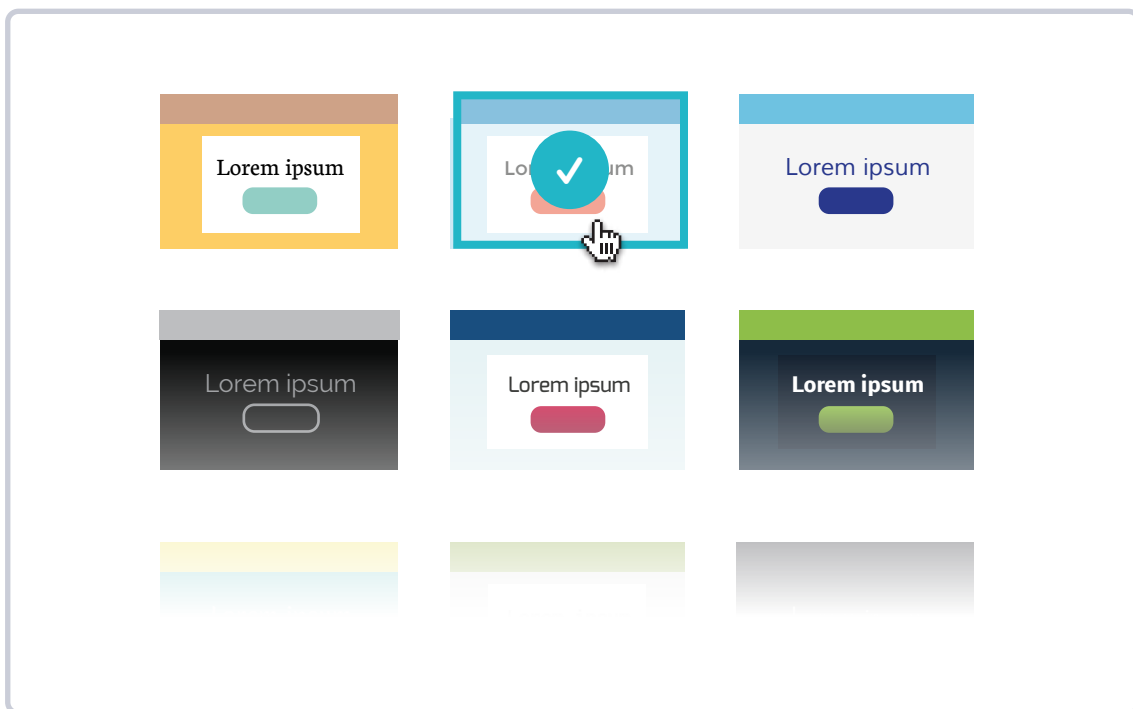
Editeur CSS  
14 - 15



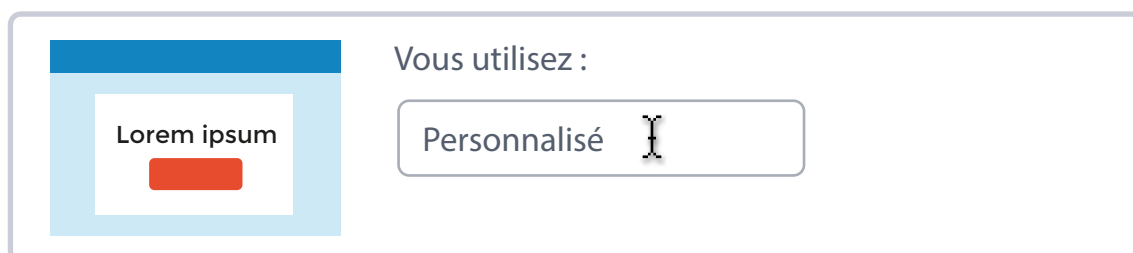
Apparence

# Mise en page

Sélectionnez un thème par défaut à personnaliser dans la liste.



Puis vous pouvez le renommer avant de l'enregistrer.

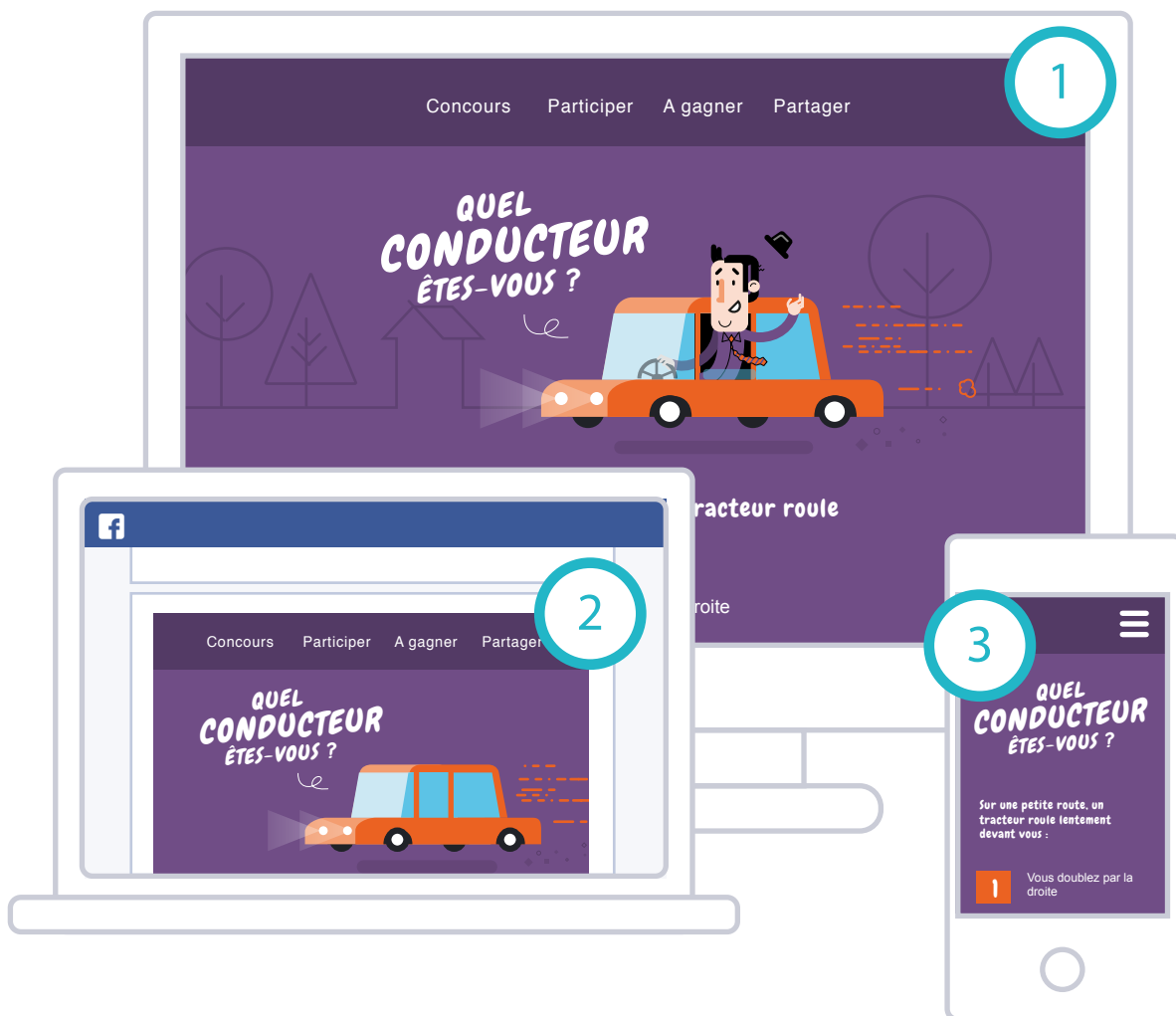




Apparence

# Image de fond

3 formats d'images de fond peuvent être utilisés vous permettant d'adapter votre design à tous les supports.



1

## Format Web

Largeur : 2000px - Hauteur : 1500px

Le premier visuel de 2000 x 1500px maximum, sera affiché sur tous les supports dont la largeur est supérieure à 810px.

2

## Format Facebook

Largeur : 810px - Hauteur : 1000px

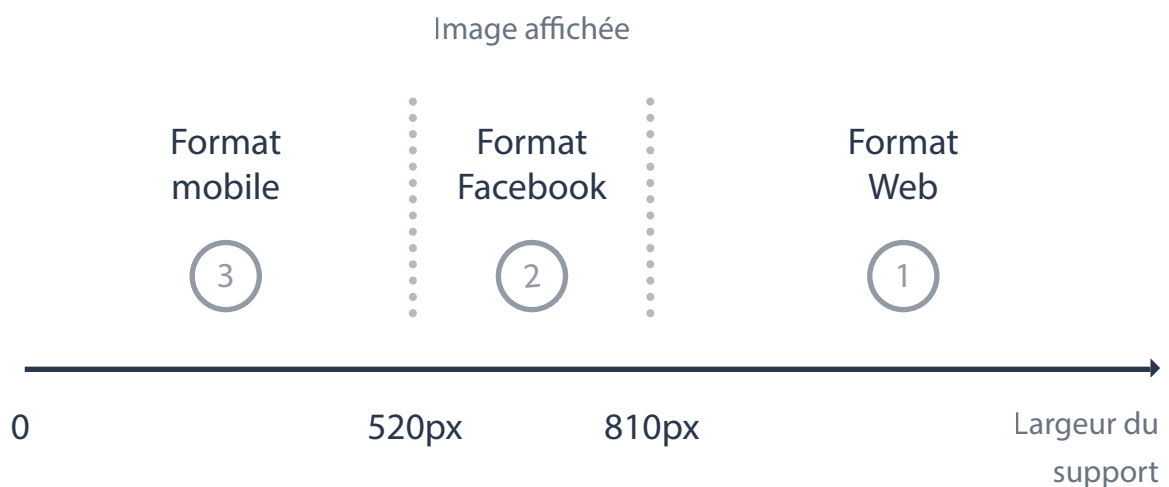
Le second visuel de 810 x 1000px maximum, sera affiché sur tous les supports dont la largeur est comprise entre 520px et 810px (notamment Facebook).

3

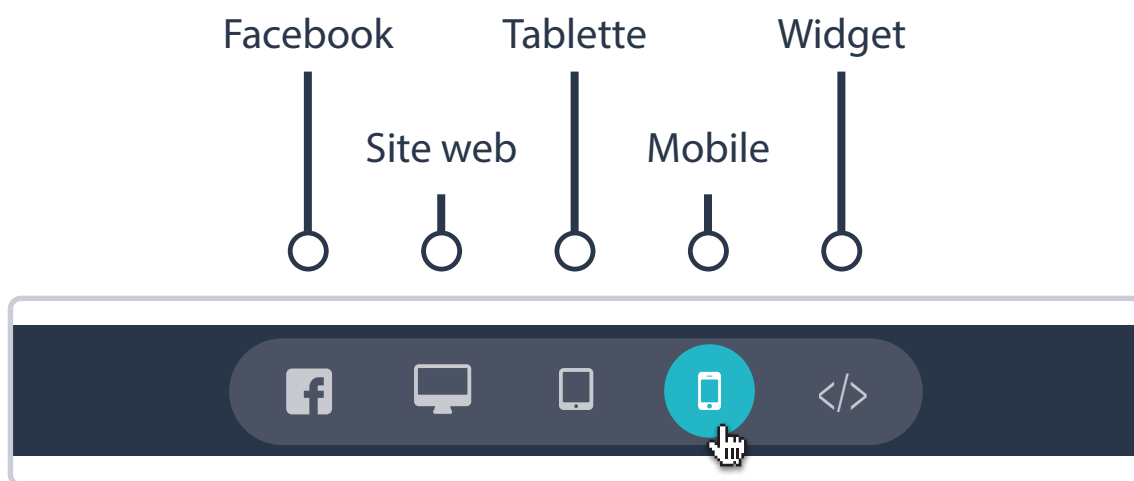
## Format Mobile

Largeur : 520px - Hauteur : 1000px

Le troisième visuel de 520 x 1000px maximum, sera affiché sur tous les supports dont la largeur est inférieure à 520px (principalement les mobiles).

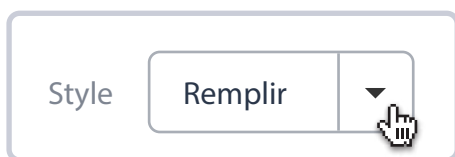


La Live Preview vous permet d'avoir un aperçu immédiat du rendu visuel dans chaque version (Facebook, site web, tablette, mobile et widget).



## Ajustement du fond

Plusieurs styles d'ajustement du fond sont possibles :



Centrer

Adapter

Remplir

Mosaïque

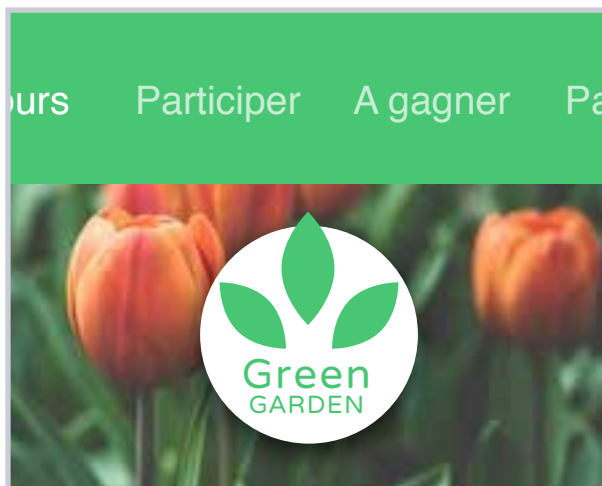
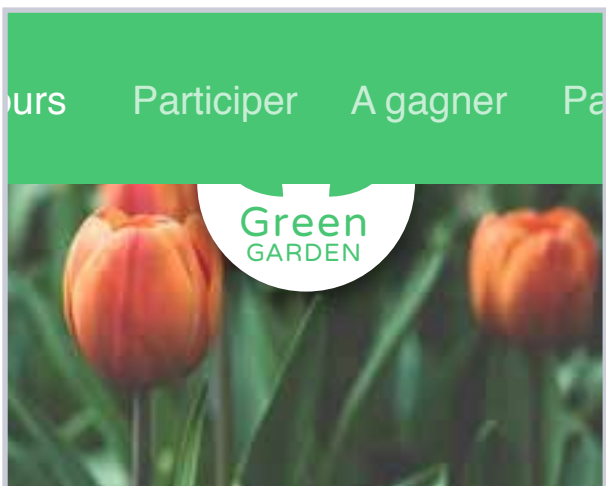
## Position de l'image de fond

L'image de fond par défaut s'aligne en haut de l'écran pour pouvoir si on le souhaite mettre de la transparence sur le menu.



75px

Si vous ne souhaitez pas mettre le menu en transparence, pensez à disposer vos éléments en dessous de cet espace.

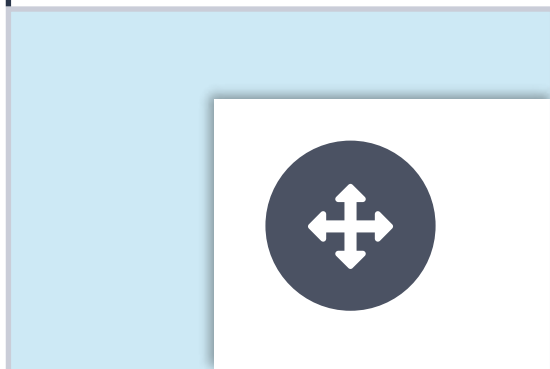
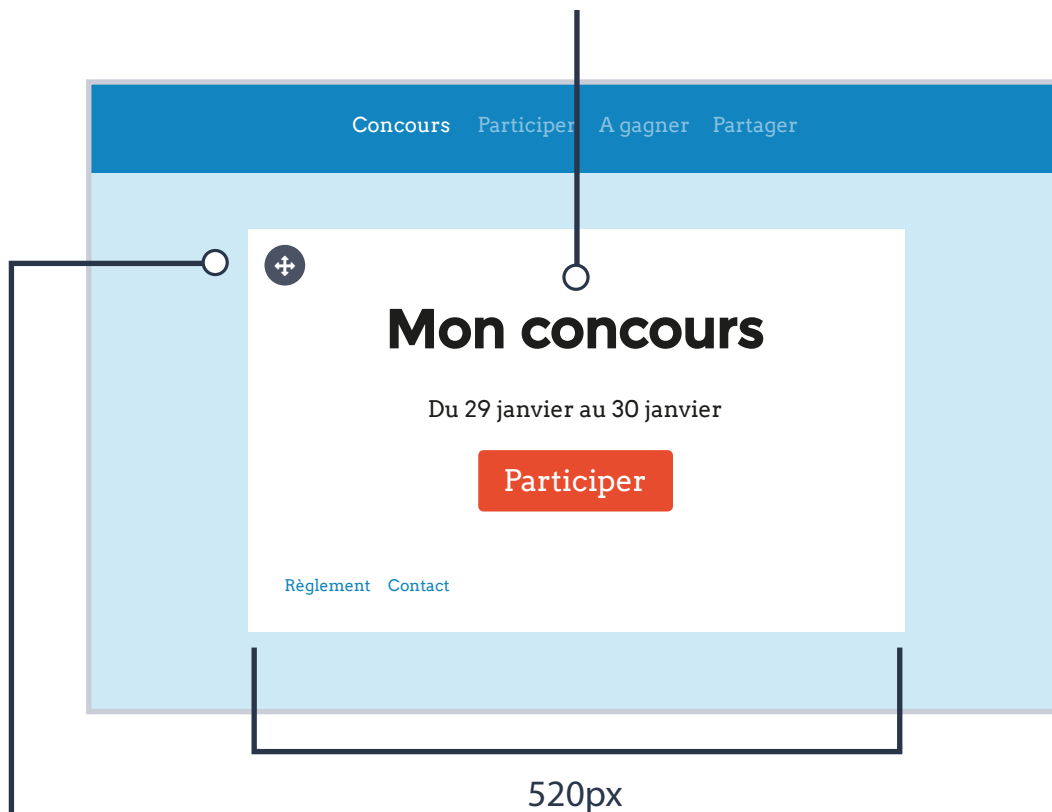


75px

## Dimensions

Le conteneur du jeu mesure par défaut jusqu'à 520px de large, sa hauteur s'adapte en fonction du contenu.

### Conteneur du jeu déplaçable

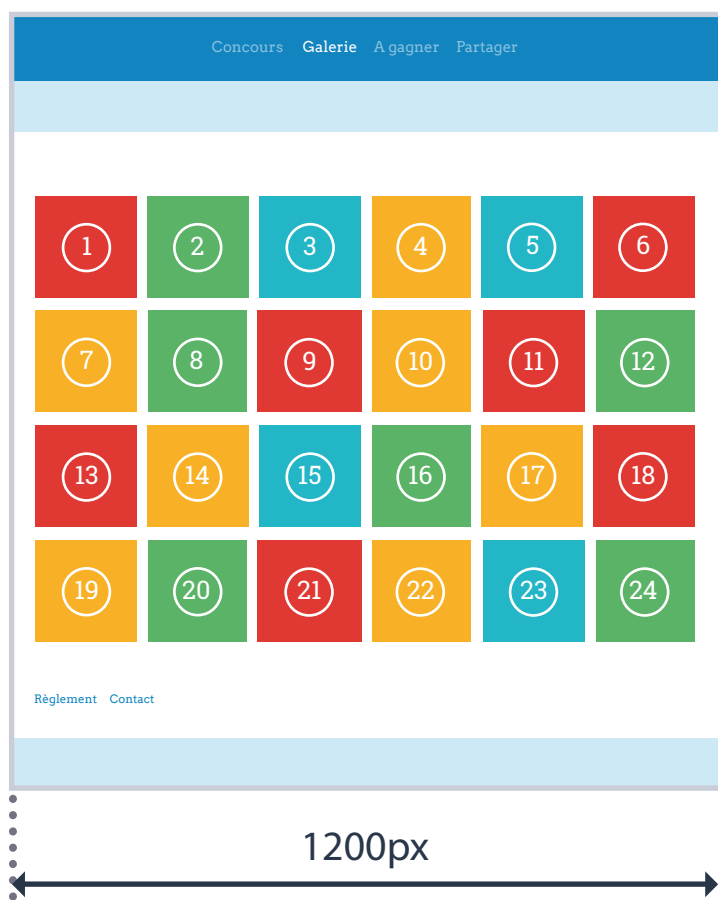
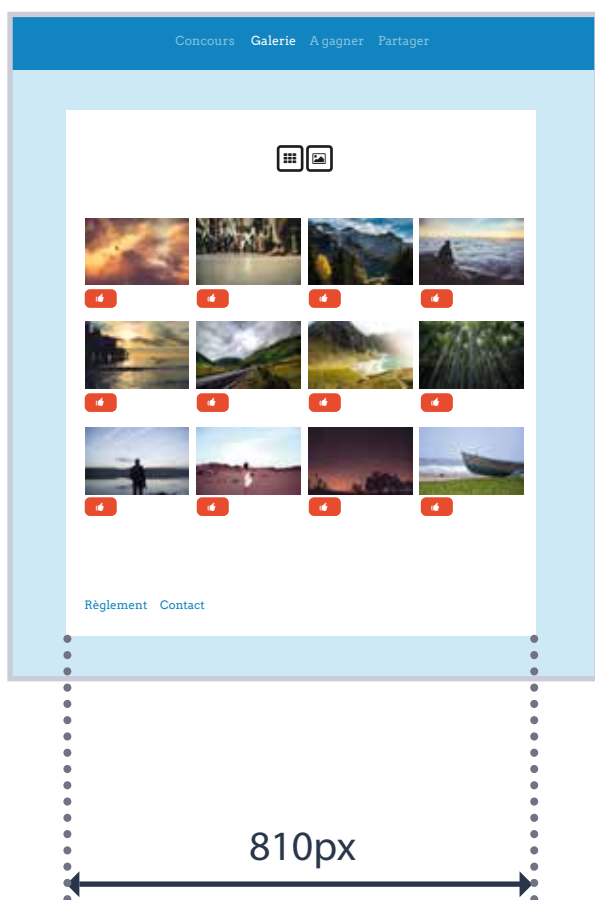


Vous pouvez le déplacer grâce à ce bouton pour l'adapter à votre image de fond.



## Spécificités des galeries et calendriers

Pour un affichage optimisé, les conteneurs des concours ayant une galerie (concours Photo, vidéo, Pinterest) mesurent jusqu'à 810px de large et ceux des calendriers mesurent jusqu'à 1200px de large.



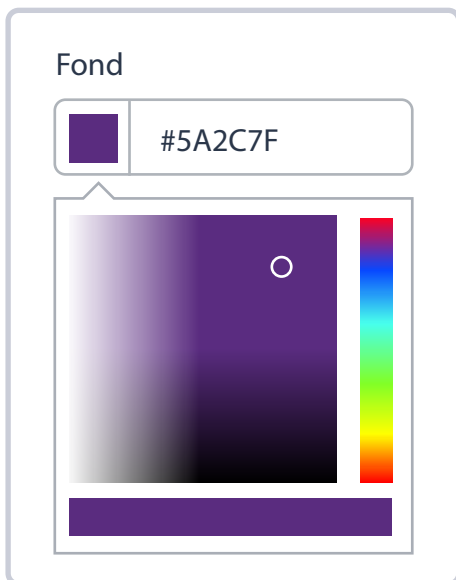
TIP : Nous vous conseillons d'intégrer vos éléments graphiques importants dans la zone supérieure de l'image pour une visibilité optimale de votre message.



## Apparence

# Couleurs

Dans cet onglet vous pouvez personnaliser très facilement les couleurs de votre concours.



Entrez directement le code hexadécimal de la couleur voulue ou sélectionnez la à l'aide du curseur.

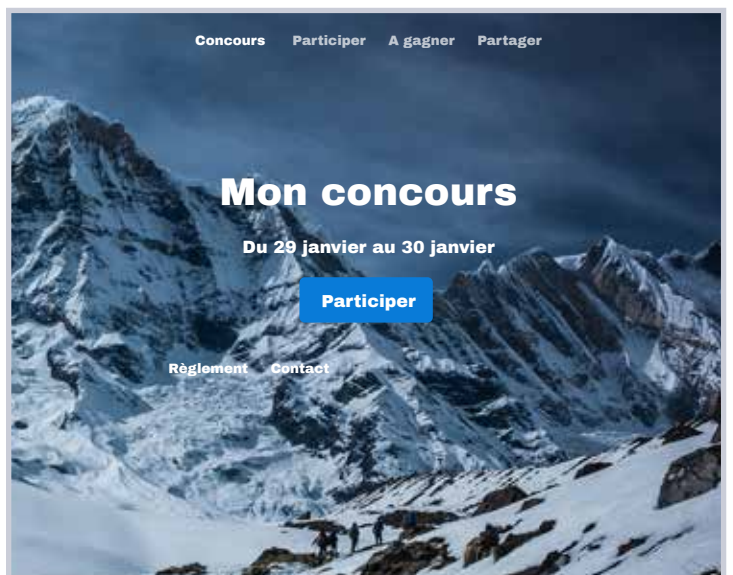
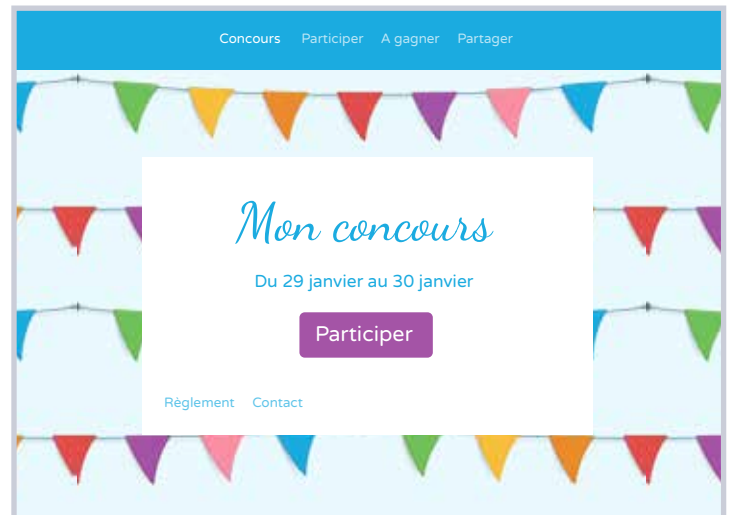


TIP : Choisissez des couleurs assorties à votre image de fond ou adaptées à votre charte graphique.



Vous pouvez également modifier l'opacité du menu et du conteneur de jeu

## Exemples





Apparence

# Typographie

Cet onglet vous permet de choisir parmi 65 polices d'écriture pour le texte général, le titre principal et les titres secondaires. Vous pouvez également en modifier la taille.





Apparence

# Options avancées

L'onglet par défaut vous permet de choisir quel onglet s'affiche à l'ouverture de la page du jeu.

Onglet par défaut

Concours

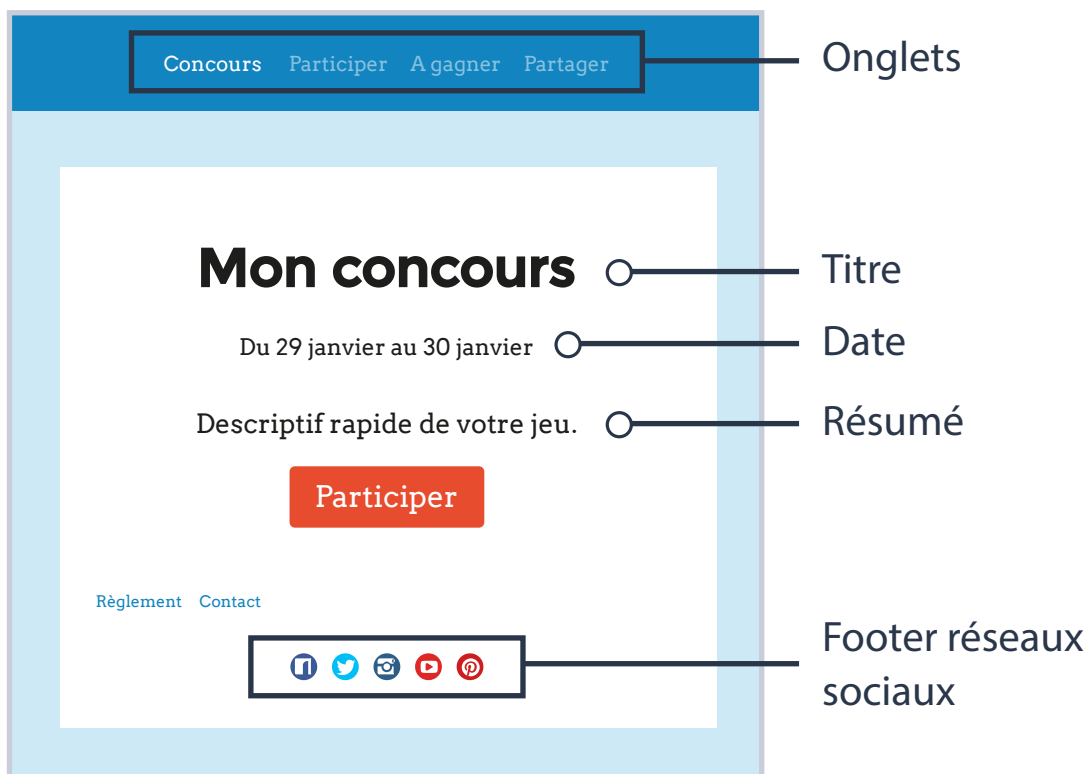


Abréviations des langues permet d'afficher ou non les drapeaux :



FR EN

Vous pouvez également choisir de masquer complètement certains onglets du menu ou d'autres éléments du concours :





# Editeur CSS

Grâce à l'éditeur, selon vos connaissances techniques en CSS, vous pouvez modifier l'intégralité du style de votre concours et voir les changements en direct.

A screenshot of a mobile application interface for editing CSS. At the top, there is a dark grey header bar with a back arrow on the left, the text "Apparence Editeur CSS" in the center, and another back arrow on the right. Below the header, the main area has a white background. On the left side of this area, the text "Editeur CSS" is displayed. On the right side, there is a light grey button labeled "Rétablir". The bottom portion of the screen is a dark grey code editor containing CSS code with line numbers from 1 to 19. The code defines styles for the body, h1, and h2 elements.

```
1 body {
2   background-color: #730B50;
3   color: #333333;
4   font-family: Open Sans;
5   font-size: 16px;
6 }
7
8 h1 {
9   color: #730B50;
10  font-family: Merienda;
11  font-size: 44px;
12 }
13
14 h2 {
15  color: #730B50;
16  font-family: Merienda;
17  font-size: 24px;
18 }
19
```

De la taille du widget aux emplacements des différents éléments, en passant par la gestion des dégradés, des boutons, des couleurs ou des images, les possibilités sont infinies !



TIP : Utilisez les média queries pour un rendu parfait sur tous les devices.

## Exemples

CONCOURS PARTICIPER PARTAGER

ICELAND

PARTICIPER

Découvrez une destination de rêve pour passer un hiver inoubliable dans des décors et des paysages magnifiques de l'Islande.

[Règlement](#) [Contact](#)

Quelle sculpture inspirée d'un animal choisiriez-vous :

		
Un ours en carton	✓ Un lion en peluche	Un cerf en bois

[Règlement](#) [Contact](#)





# Sublimez votre marque par le jeu

Créez vos applications de jeux-concours pour  
Facebook, site web et mobile

[kontestapp.com](http://kontestapp.com)  
[hello@kontestapp.com](mailto:hello@kontestapp.com)